

Plano de Ensino

Disciplina: Jogos de empresa		
Curso: Administração		
Código:	Série: 4ª	Obrigatória (X) Optativa ()
CH Teórica:	CH Prática:	CH Total: 80

I - Objetivos	
Gerais:-	
Inserir o aluno em uma série de situações encontradas no mundo executivo das organizações, permitindo-o resolver problemas e tomar decisões estratégicas em grupo, vivenciando a dinâmica do comportamento organizacional.	
Específicos:-	
Capacitar o aluno a desenvolver a habilidade analítica e desenvolver a liderança, visando aperfeiçoar a condução de equipes e o gerenciamento de pessoas e conflitos; Desenvolver habilidades organizacionais; Estabelecer estratégias em diversos aspectos organizacionais, bem como, implementar as diversas decisões a fim de resolver problemas e atingir as metas e os objetivos e organizacionais.	
II –Ementa	
Ementa. A importância do processo decisório para as organizações. Elementos que perpassam a discussão sobre o processo decisório. Vozes no processo decisório: dos acionistas e dos funcionários. Natureza da decisão. Decisões estratégicas. Fluxos de informação. Modelos para tomada de decisão. Habilidades organizacionais. Jogos e dinâmicas de grupo. Analogias de situações vivenciadas em sala de aula com o ambiente organizacional. Cases e Estudo de Viabilidade Econômica e Mercadológica. Estudo do comportamento organizacional.	
III - DISCRIMINAÇÃO DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	
IMPORTÂNCIA DO PROCESSO DECISÓRIO PARA AS ORGANIZAÇÕES <ul style="list-style-type: none"> • Definição da decisão e tipos de decisão • Análise de cenários • Atores da decisão: vozes dos acionistas, funcionários e outros 	1º BM

<p>DECISÕES ESTRATÉGICAS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Condições de decisão e tipos de problemas • Técnicas e Modelos para tomada de decisão 	2º BM
<p>JOGOS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conceitos iniciais e caracterização de jogos; • Fundamentos dos Jogos • Representação das ações estratégicas dos jogadores e suas consequências 	3º BM
<p>COMPORTAMENTO ORGANIZACIONAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • Relações intergrupais, interorganizacionais e interculturais • Escolha entre conflito e cooperação • Métodos de cooperação intergrupar • Cooperação intergrupar entre culturas internacionais e regionais. 	4º BM
IV - Atividades Extraclasse (TED)	
<p>1º Bimestre - Realizar pesquisa bibliográfica do tema indicado para a elaboração de seminário em grupo;</p> <p>2º, 3º e 4º Bimestres - Resolver as situações problemas de Cases e elaborar apresentação de seminários em grupo.</p>	
V - Atividades de Nivelamento	
<p>Realizar texto dissertativo referente à “liderança e sua relação com a influência e poder e tomada de decisões estratégicas” (1º Bimestre)</p> <p>Realizar um levantamento bibliográfico sobre as “Técnicas e Modelos para tomada de decisão” mais difundidos entre as empresas brasileiras. (2º Bimestre)</p> <p>Realizar um levantamento bibliográfico sobre os” tipos de jogos de empresas” mais discutidos na literatura (3º Bimestre).</p> <p>Realizar texto dissertativo sobre o comportamento organizacional abarcando a cooperação e conflito inerente às organizações (4º Bimestre).</p>	
VI - Atividades Práticas de Estudo e Pesquisa	
<p>1º Bimestre – Pesquisa, apresentação e debate da sala sobre os seminários referentes aos papéis gerenciais, escolhas gerenciais, desempenho dos gerentes, níveis de tomada de</p>	

decisão e habilidades organizacionais (gerenciais)
2º, 3º e 4º Bimestres - Resolver as situações problemas de Cases e apresentá-los e debatê-los em seminários em grupo;
- Estudos de Casos (cases), Dinâmicas e Projeções de Cenários para a tomada de decisão serão realizadas em sala de aula ao longo do ano letivo a fim de aplicar os conceitos aprendidos.
VII - Procedimentos de Ensino e Aprendizagem
Aula Expositiva Dialogada;
Trabalho em Grupo;
Estudos de Casos (cases), Dinâmicas e Projeções de Cenários para a tomada de decisão
Seminários
Revisões bibliográficas
VIII - Sistema de Avaliação
Participação durante as aulas;
Seminários (este item terá como critérios: 1 - capacidade oratória do grupo; 2 - profundidade e domínio do assunto; 3 – organização; 4- Debate realizado em sala)
Prova.
IX – Monitoria
Não Prevista
X - Grupo de Iniciação Científica
Não Prevista
XI - Projetos:
Projeto Interdisciplinar Integrador do Curso
Projeto Sustentabilidade Socioambiental de Gestão da IES, no Ensino, Pesquisa e extensão
Projeto de Extensão Fadap/FAP.
XII - Temas Obrigatórios: Educação Ambiental
Educação em Direitos Humanos

Relações Étnico-Raciais dos Afrodescendentes e Indigenistas
XIII- Bibliografia Básica
GRAMIGNA, M. R. M. Jogos de empresa . São Paulo: Pearson, 2004. FIANI, R.. Teoria dos jogos : para cursos de administração e economia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004. GOMES, L. F. A. M; GOMES, C. F. S.; ALMEIDA, A. T. de. Tomada de decisão gerencial . São Paulo: Atlas, 2006.
XIV - Bibliografia Complementar
GOLDSMITH, M.; HESSELBEIN, F.; SOMERVILLE, I. Liderança para o século XXI . São Paulo: Futura, 2000. TARAPANOFF, K. T. Técnicas para tomada de decisão nos sistemas de informação . Brasília: Thesaurus, 2002. CORREA, H. L.; CAON, M. Gestão de serviços : lucratividade por meio de operações e de satisfação. São Paulo: Atlas, 2002. NEVES, J. G. Clima organizacional, cultura organizacional e gestão de recursos humanos . Lisboa: RH Editora, 2000. GAYOTTO, M. L.; DOMINGUES, I. Liderança : aprenda a mudar em grupo. Rio de Janeiro: Vozes, 2001.
XV – PROFESSOR
Clariana Ribeiro Nogueira